**Игровая зависимость (гемблинг)**

***Гемблинг****(англ. gambling — азартная игра) или****лудомания****(от лат. ludus — игра и греч. mania — страсть, одержимость),****игромания****— это психиатрический термин, означающий паталогическую страсть к азартным играм.*

*Патологическое влечение к азартным играм современные исследователи относят к нехимической (поведенческой) зависимости. В этих случаях объектом зависимости является не психоактивное вещество, как при химической зависимости (алкоголизме, наркомании), а поведенческий паттерн.*

*Гемблинг — постоянное участие в азартных играх, ставящее под угрозу профессиональную и личную жизнь человека. Понятие вошло в обиход в 60-е годы прошлого века в Соединенных Штатах Америки, когда игровые автоматы стали устанавливать там повсеместно.****Гемблинг — это одна из эмоциональных зависимостей****— наиболее опасная для материального благополучия человека и его семьи и наиболее выгодная для того, кто дает ему «поиграть». Игра притягивает все больше, больной жалуется, что теряет ощущение времени, вообще ничего не помнит. Со временем теряют значение семья, репутация, работа — действительно, это болезнь души. Разрушается личность, всякая мораль, наступает депрессия и физическое нездоровье — плата гораздо более высокая, чем финансовые убытки. Криминальных случаев очень много.*

*Любая форма игры, где присутствует призрачная возможность огромного выигрыша — будь то рулетка, тотализатор, игровые автоматы или лотереи — может стать отправной точкой для ее формирования. Иногда для появления стойкой зависимости достаточно поиграть всего несколько часов подряд. Национальная ассоциация США по проблемам азартных игр отмечает, что любой житель планеты может стать игроголиком с вероятностью 48%. Для сравнения: вероятность стать алкоголиком оценивается в 34%, а уголовным преступником — в 6%.****Патология****зависит не от того, сколько времени и денег потрачено на игру, а от того, что человека даже после большого проигрыша все равно тянет играть.*

*Ф.М. Достоевский был способен писать только полностью проигравшись, оставшись без гроша в кармане, заложив и перезаложив все свое имущество и не имея возможности начать игру снова. Лишь угроза голодной смерти позволяла великому русскому писателю на время овладеть пагубным пристрастием, подавлявшим его творческий талант.*

*Даже Александр Сергеевич Пушкин был не чужд адреналиновой волны азарта, более того, поэт признавался, что карты — его единственная привязанность. После его гибели царю Александру I пришлось назначить специальный опекунский совет, занимавшийся исключительно погашением огромных карточных долгов азартного поэта.*

*Игроки были и в советские времена, несмотря на запреты. Затем все ограничения были сняты, а казино и всевозможные игровые салоны открыты в массовых масштабах. Врачи, лечащие игроков, имеют опыт общения во всех слоях общества — среди политиков и аристократов, богатых предпринимателей, даже ученых.*

***Симптомы гемблинга (лудомании)****Существуют признаки, того когда азарт становится болезнью, которые, как правило, видны только близким, а самим человеком не замечаются. Зависимость от азартного поведения определяется несколькими факторами:*

*1. степень опасности поведения для самого человека и его окружения,*

*2. глубина вовлеченности в игру и способность отказаться от нее,*

*3. неспособность самостоятельно справиться с тягой к игре,*

*4. неадекватная оценка своего пристрастия, стремление его скрыть, лживость и утаивание затрат и как следствие — социальная, психическая или соматическая дезадаптация.*

*Все это приводит к проблемам на работе, в семье, со здоровьем, настроением, которые связаны с азартом, игрой.*

*Нередко жертвой такой зависимости становятся люди, которые имею весьма скромные денежные запасы. Вообще причина такой зависимости — не в избытке денег, а в особенностях личности, воспитания, окружения, в имеющихся неадекватных способах ухода от стресса, лишения проблем.****Главная же причина такой зависимости****— эмоциональная пустота, бесцельность жизни, от которой, кстати, азартное поведение не защищает, а только дает временную «замутненность разума». Деньги как цель игры («играю, чтобы выиграть») не имеют никакого отношения к зависимости. Психологи видят в поведении игрока способ решения эмоциональных проблем.*

*Выделяют****4 основные стадии гемблинга****— выигрыш, проигрыш, безрассудство и безнадежность.*

*Гемблинг напрямую влияет на рост числа самоубийств. Существует****несколько заблуждений****, которым поддаётся зависимый человек (за счет них и процветает игорный бизнес).****Первое****— заблуждение о благосклонности фортуны или судьбы.****Второе****— убеждение в собственной исключительности: «Я смогу выиграть потому что мне улыбнется удача». Но выигрыш — это не заслуга ума и не подарок судьбы, а хорошо продуманный психологический трюк, рассчитанный на невежество и жадность. Эти заблуждения — приманки, на которых растет зависимость. Следующая ошибка — уже****признак зависимости****- звучит так: «Теперь я буду зарабатывать, выигрывая». Как правило, такое заблуждение оправдывает стремление получить приятные эмоции в игре. Человек получил радость, возбуждение, забыл о проблемах в игре, но не хочет себе признаться в этом. Он говорит — я пришел решить материальные проблемы, а не убегаю от душевных.*

***Патологическая склонность к азартным играм входит в раздел МКБ-10: F63- «Расстройства привычек и влечений» наряду с пироманией и клептоманией.****Для диагностики патологической склонности к азартным играм состояние должно*

*отвечать следующим критериям:*

*1. Повторные (два и более) эпизоды азартных игр на протяжении года;*

*2. Возобновление эпизодов, несмотря на отсутствие материальной выгоды,*

*субъективное страдание и нарушения социальной и профессиональной ориентации*

*3. Невозможность контролировать интенсивное влечение к игре, прервать ее*

*волевым усилием;*

*4. Постоянная фиксация мыслей и представлений на азартной игре и всего, что с*

*ней связано.*

*В руководстве для психиатров, основанном на МКБ-10(2) упоминается о том, что начало расстройства приходится, как правило, на подростковый возраст у мужчин и вторую половину жизни у женщин. В инициальной стадии типичен относительнокрупный выигрыш, формирующий последующую зависимость от влечения. Затем начинается вторая стадия, когда постепенно весь уклад жизни структурируется вокруг игры с прогрессирующим снижением как социального приспособления, так и навыков в игре (появление нерасчетливых ходов, неоправданного риска).Последнее является главной причиной дезадаптации, поскольку в отличие от общепризнанного мнения патологические игроки, в принципе, обладают высоким техническим мастерством в игре. В течение 10-15 лет может наступить третья стадия полной декомпенсации, сопровождающаяся полной финансовой несостоятельностью и криминальным поведением.*

*Существует****предрасположенность к гемблингу?***

*К общебиологическим факторам относятся, прежде всего, наследственность и пренатальные, пери и постнатальные вредности, способствующие возникновению органической неполноценности структур головного мозга и влияющие на формирование характерологических свойств личности.*

*Выявлено, что у лиц, зависимых от игры статистически достоверно чаще, чем в соответствующих контрольных группах родители являлись патологическими игроками.*

*Что касается органической неполноценности ЦНС, то здесь следует привести, прежде всего, точку зрения А.О. Бухановского, который особое значение в формировании болезней зависимого поведения (включая патологическую зависимость от азартной игры) придает различным церебральным заболеваниям, мозговым травмам и другим повреждениям ЦНС, рассматривая их как факторы, способствующие ослаблению тормозных процессов с развитием гипервозбудимости и ригидности психических процессов.*

*Говоря о****личностных особенностях****патологических гемблеров, выявлены характериологические черты:*

1. *1.****потеря контроля за собственным поведением****, причем это касается всех вариантов гемблинга — от игры на тотализаторе до игровых автоматов.*
2. *2.****более высокий уровень нейротизма и импульсивности,****по сравнению с контрольной группой здоровых людей. В этом аспекте выделяют три их подгруппы 1). с нарушением поведения; 2). эмоционально неустойчивые; 3). антисоциальные, склонные к импульсивным поступкам, подчеркивая тем самым неоднородность группы патологических гемблеров.*

***В.Д. Менделевич****, в свою очередь отмечает, что патологические азартные игроки имеют более низкую способность к прогнозированию жизненных событий, по сравнению с контрольной группой, их характеризует сниженная волевая деятельность и способность к преодолению препятствий.*

***Социальные факторы риска по Короленко и Н.В. Дмитриевой****: неправильное воспитание в семье, участие в играх родителей, знакомых, стремление к игре с детства (домино, карты, монополия и т. д.), вещизм, переоценка значения материальных ценностей, фиксированное внимание на финансовых возможностях, зависть к более богатым родственникам и знакомым, убеждение в том, что все проблемы можно решить с помощью денег.*

*Ситуативная доступность азартных игр как предрасполагающий социальный фактор также отмечается рядом исследователей.*

***Можно ли побороть гемблинг (лудоманию)***

*За игорным бизнесом стоят мощные силы. Но если страна стоит перед необходимостью спасать нацию, и прежде всего молодежь, надо принимать решительные меры. Так, например, в Китае азартные игры запрещены. Казино и прочие игорные заведения сосредоточены в Макао и в Гонконге, то есть в зонах развлечений для богатых. Простым же китайцам не до игр — они в поте лица трудятся, чтобы вывести страну в мировые лидеры. В России же и в других странах СНГ, где до недавнего времени распространение игорных залов и игровых автоматов вообще не ограничивалось, прельщали в основном малообеспеченных граждан, отвлекая их от реальной жизни.*

*Главное — путь излечение от гемблинга****не связан с разубеждением во взглядах****; теоретические или религиозные споры не столько помогут, сколько помешают, подстегнут интерес к поиску «других систем выигрыша» и новых «доказательств» своей правоты («вот выиграю, и Вы все увидите как я прав, а еще и спасибо скажете!»). Более того, индустрия азартных развлечений подбросит человеку новые «математически доказанные» системы выигрыша, «рейтинги безопасных азартных игр». Споры только укрепляют веру человека в возможность «обыграть казино».*

*В лечении зависимости от игры в США наиболее популярным является участие в группах взаимопомощи Анонимных Игроков. Однако эффективность их невысока. Примерно 70-90% посетителей групп выбывают на первых этапах участия в терапии и лишь 10% становятся активными членами, из них только у 10% наблюдается ремиссии в течение года и более. Более высокие результаты (до 55%) достигаются при применении комбинированной терапии, включающей индивидуальную психотерапию, групповую терапию и участие в анонимных группах. Среди методов психотерапии преимущественно используется поведенческая терапия - терапия отвращения, реструктурирование опыта решения проблемы, тренинг социальных навыков, научение навыкам предотвращения срывов. Используются также психодинамические подходы к терапии, основанные на личностных особенностях патологических гемблеров, связанных с низкой силой эго в сочетании с нарциссизмом. Успех психоаналитически ориентированной терапии среди 75% обратившихся за лечением игроков. Однако это цифры основаны лишь на 30 участниках оставшихся в терапии из 80, начинавших лечение на первых этапах.*